

GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	RECREATION AND ANIMATION / RECREATION AND ANIMATION	
Ders Kodu / Course Code	SEC1622014839	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	Associate / Associate	
Ders Akts Kredi / ECTS	3.00	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	3.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	0.00	
Haftalık Laboratuar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	1	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Formal Education / Formal Education	
Eğitim Dili / Education Language		
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses	Yok	None
Amacı / Purpose	Rekreasyon ve animasyon kavramlarını bilmek ve bunlarla ilgili uygulamalar yapmak.	The aim of this course is to know and to apply the concepts of recreation and animation related to them.
İçeriği / Content	Zaman Ve Boş Zaman Kavramları, Boş Zaman Ve Rekreasyon Kavramları, Rekreasyonun Çeşitli Alanlarla İlişkisi, Zaman Eğitimi, Boş Zamanın Değerlendirilmesi, Boş Zaman Ve Oyun Kuramları, Aktif Tatiller, Eğlence Ve Dinlence Yönetimi, Eğlencede Liderlik, Animasyon Kavramı, Eğlence Aktivitelerinin Programlanması, Boş Zaman Değerlendirmenin Sosyolojik Açıdan Değerlendirilmesi, Rekreatif Alanlarda Planlama ve Yönetim, Rekreatif Alanlarda Personel Eğitimi ve Boş Zaman Planlaması.	Time and Leisure Concepts, Leisure and Recreation Concepts, the relationship Recreation Various Fields, Time Education, Leisure Assessment, leisure and Game Theory, Active Tourism, Entertainment and Leisure Management, Leadership in Entertainment, Entertainment Concept, Programming of Entertainment Activity, Recreation Sociology of assessment Review, recreation areas Planning and Management, Personnel Training and Welfare Planning in recreation area.
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations	Yok	None
Staj Durumu / Internship Status	Yok	None
Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading		
Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)	Öğr. Gör. Ata Bahri ÇAGLAYAN	

ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	Boş zaman rekreasyon kavramlarını açıklayabilme;	Be able to explain of leisure and recreation concepts.;
2	Boş zaman ve oyun kuramını kavrayabilme;	Learn about of leisure and game theory;
3	Dinlence yönetimini kavrayabilme;	Learn about Recreation management.;
4	Rekreatif alanlarda planlama yeteneği kazanabilme;	the planning ability on the Recreation fields.;
5	Boş zaman planlaması yapabilme;	To be able to blank schedule of leisure.;

HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
1	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Zaman Ve Boş Zaman Kavramları, Boş Zaman Ve Rekreasyon Kavramları				
	The Concepts Of Time And Leisure, Leisure And Recreation Concepts				
2	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Rekreasyonun Çeşitli Alanlarla İlişkisi, Zaman Eğitimi				
	Relationship with the various fields of recreation and time training.				
3	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Boş Zamanın Değerlendirilmesi, Boş Zaman Ve Oyun Kuramları				
	Evaluation Of Leisure, Free Time And Game Theory				
4	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Aktif Tatiller, Eğlence Ve Dinlence Yönetimi				
	Active Vacations, Entertainment, And Recreation Management				
5	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Eğlencede Liderlik, Animasyon Kavramı				
	Leadership on the Entertainment and Animation concept				

6	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Eğlence Aktivitelerinin Programlanması				
	Entertainment Activities Programing				
7	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Eğlence Aktivitelerinin Programlanması				
	Entertainment Activities Programing				
8	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Arasınave ders tekrarı				
	Mid-term Exam				
9	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Rekreasyon-Animasyon Planlama İlkeleri				
	Planning Policies of Recreation and animation				
10	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Rekreatif Alanlarda Planlama ve Yönetim				
	Rekreatif Spaces planning and management of recreative fields.				
11	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Rekreatif Alanlarda Personel Eğitimi ve Boş Zaman Planlaması				
	Staff training and leisure time Planning on recreative fields.				

12	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Boş Zaman Değerlendirmenin Sosyolojik Açıdan Değerlendirilmesi				
	Evaluation Of The Sociological Aspects Of Leisure				
13	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Boş Zaman Değerlendirmenin Sosyolojik Açıdan Değerlendirilmesi				
	Evaluation Of The Sociological Aspects Of Leisure				
14	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Boş Zaman değerlendirme ile ilgili örnekler				
	Examples of leisure				
15	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Animasyon ile ilgili örnekler				
	Examples of animation.				
16	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Yılsonu Sınavı				
	Final exam				

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		40

	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		60

Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:	100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:	

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	1.00	1.00
Final Sınavı / Final Examination	1	1.00	1.00
Derse Katılım / Attending Lectures	14	3.00	42.00
Bireysel Çalışma / Self Study	10	2.00	20.00
Ara Sınav İçin Bireysel Çalışma / Individual Study for Mid term Examination	5	2.00	10.00
Final Sınavı için Bireysel Çalışma / Individual Study for Final Examination	5	2.00	10.00
Toplam / Total:	36	11.00	84.00
Dersin AKTS Kredisi = Toplam İş Yüğü (Saat) / 30.00 (Saat/AKTS) = 84.00/30.00 = 2.80 ~ / Course ECTS Credit = Total Workload (Hour) / 30.00 (Hour / ECTS) = 84.00 / 30.00 = 2.80 ~			

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes								
	1.1.1	2.1.1	2.1.2	3.1.1	3.1.2	3.2.1	3.3.1	3.4.1	3.4.2
1.Boş zaman rekreasyon kavramlarını açıklayabilme; / Be able to explain of leisure and recreation concepts.;	4		4		4			4	5
2. Boş zaman ve oyun kuramını kavrayabilme; / Learn about of leisure and game theory;	4		4		4			4	5
3. Dinlence yönetimini kavrayabilme; / Learn about Recreation management.;	4		4		4			4	4
4. Rekreatif alanlarda planlama yeteneği kazanabilme; / the planning ability on the Recreation fields.;	4		4		4			5	4
5.Boş zaman planlaması yapabilme; / To be able to blank schedule of leisure.;	5		4		4			5	4

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high